

Liebe Rookies,

wie in der Abschlussveranstaltung unserer Rookie-Turnierserie 2020 mitgeteilt, hat das Präsidium den Rookies unseres Clubs einen Ersatztermin für den „Corona“ bedingt ausgefallenen Termin angeboten.

Dieser ist auf den 18.10.2020 festgelegt.

Die Rookieserie 2020 ist dann schon Geschichte.

Die Tage werden kürzer sein als heute, das Suchen und vor allem das Finden von Bällen wird aufgrund des bereits einsetzenden Laubfalls längere Zeit in Anspruch nehmen.

So haben wir gedacht, euch allen einmal eine andere Art Turnier anzubieten. Nämlich ein:

„Texas Scramble“

Gespielt wird in 4-er Flights, die sich aus zwei Teams aus jeweils 2 Golfer*Innen zusammensetzen.

Das Team- HCP wird nach der 80/20- Regel ermittelt.

Weitere Details findet ihr auf Seite 2 in den „Scrambleregeln“.

Spielmodalitäten:

Teilnehmer: Golfer*Innen , die zum Anmeldeschluß Rookiestatus inne haben.

Teambildung: ~~Zur Wahrung des häuslichen Friedens werden wir keine familienbasierte Teambildung gestatten. Das heißt Vater/Tochter, Sohn/Mutter, Ehe oder andere Partnerschaften o. ä. in einem Flight wird es nicht geben.~~

Korrektur: Familienbasierte Teambildung ist gestattet!

Ausführung: Gespielt wird in zwei Starterfeldern.
Feld 1 spielt Loch 1 bis 9, Feld 2 spielt Loch 10 bis 18
Der Gesamtsieger wird in einem Stechen der Sieger aus Feld 1 und Feld 2 ermittelt.
Das Stechen findet auf Bahn 9 statt unter hoffentlich tosendem Beifall aller anderen Teilnehmer.

Wertung: Netto nach Stableford, nicht vorgabenwirksam

Bepreisung: Die ersten zwei Teams Netto A und B beider Felder und ein Extrapreis für den Gesamtsieger.

Nenngebühr: 10,00 €

Anmeldung: Online über mygolf bis zum Samstag, 17.10.2020, 12:00 Uhr.

Beste Grüße von der Spielleitung

Gisbert Tigges

Ulrike Lipke

Erklärungen zum Spielmodus des Texas Scrambles

Zwei Spieler bilden ein Team. Gespielt wird nach Stableford. Die Reihenfolge der Spieler darf in einem Team frei gewählt werden.

1. Beide Spieler schlagen ab und entscheiden danach, welcher der Bälle am besten liegt. Das muss nicht immer der Weitesten sein, wenn dieser eine schlechte Lage hat. Liegt der ausgewählte Ball allerdings im Rough oder einem Hindernis, müssen auch die anderen Bälle von dort gespielt werden.

2. Der andere Ball wird aufgehoben. Der Spieler dessen Ball ausgewählt wurde, muss seinen Ball spielen wie er liegt. Bevor er ihn spielt, wird neben diesen Ball ein Tee in den Boden gesteckt. Nachdem der Ball gespielt wurde, nimmt der Mitspieler des Teams seinen Ball, legt ihn innerhalb einer Scorekartenlänge (nicht näher zur Fahne) von diesem Tee entfernt, und spielt ihn.

3. Sind beide Bälle gespielt, wird wieder gemeinsam entschieden, welcher Ball am besten liegt und auch von dieser Stelle müssen wieder alle Team-Mitglieder ihren Ball spielen.

4. Ebenso wird auf dem Grün verfahren, wo der beste Ball markiert wird und alle Spieler von derselben Stelle spielen. Das Loch ist beendet, sobald ein Ball des Teams eingelocht worden ist.

5. Der Score wird auf der Bahn eingetragen, von wo aus abgeschlagen wurde!!!