

# Platzordnung

(Stand 25.02.2021)

## Allgemeiner Hinweis zu Coronamaßnahmen

Bedingt durch die Corona-Pandemie sind wechselnde und somit zur Platzordnung abweichende Maßnahmen (z. B. Startzeitenreservierungen, Registrierungspflicht, Spieleinschränkungen etc.) teilweise notwendig. Die jeweils geltenden Regelungen/Maßnahmen sind gesondert in den Corona-Regelungen des Golfclub Wolfsburg veröffentlicht und gelten vorrangig vor den unten angegebenen Punkten der Platzordnung.

Des Weiteren sind während der Corona-Pandemie die - durch den Deutschen Golf Verband (DGV) - abgeänderten Golfregeln zwingend anzuwenden (Scorekarten, Flaggenstock, Loch, Bunker).

## Allgemein

Golf wird überwiegend ohne die Anwesenheit eines Schiedsrichters oder Unparteiischen gespielt. Das Spiel beruht auf dem Bemühen jedes einzelnen Spielers, Rücksicht auf andere Spieler zu nehmen und nach den Regeln zu spielen. Dies gilt weltweit auf allen Golfplätzen. Anbei noch einige Hinweise für unseren Club.

## Ausrüstung

- Das Spielen von mehreren Spielern aus einem Golfbag ist nicht gestattet.

## Abschlag Allgemein

- Gespielt werden darf maximal in 4er-Spielgruppen.  
Ausnahme: Wenn Vierer gespielt wird und somit maximal nur 4 Bälle im Spiel sind!
- Probeschwünge auf dem Abschlag sind ohne Bodenberührung durchzuführen.
- Kennzeichnen Sie Ihren Ball, um Verwechslungen zu vermeiden.
- Rangebälle sind keine Spielbälle. Rangebälle sind auf dem Platz nicht zugelassen.
- Beim Abschlag kein lautes Rufen oder Pfeifen - ausgenommen FORE.
- Bitte erst abschlagen, wenn die vorausgehenden Spieler weit genug entfernt sind, stets ist ein ausreichender Sicherheitsabstand zur vorausgehenden Spielgruppe einzuhalten.

## Abschlag Platzsperre

- Beachten Sie ggf. die Platz-Gesperrt-Schilder am Clubhaus und ggf. an den Abschlägen 1 oder 10, bevor Sie abschlagen.
- Platzsperrungen sind unbedingt zu beachten.

## Abschlag Startzeiten

- Es darf ausschließlich mit einer gebuchten Startzeit gespielt werden. Die Reservierung einer Startzeit (9 oder 18 Löcher) muss selbstständig über die GC-Wob-Webseite oder der Albatros-App vorgenommen werden. Nur in Ausnahmen kann per telefonischen Kontakt eine Startzeit über die Geschäftsstelle eingebucht werden.
- Ein Spielen ohne Startzeit ist nicht gestattet und wird entsprechend geahndet.

## Abschlag Wahl

Im Golfclub Wolfsburg stehen 6 Abschlage fur Herren und 5 fur Damen zur Verfugung:

- Bei Wettspielen gibt die Turnierausschreibung die zu spielenden Abschlage vor!
- Bei Privatrunden empfehlen wir im Sinne der Spielfreude und der Spielgeschwindigkeit, jenen Abschlag zu spielen, der dem jeweiligen Handicap-Index entspricht.

Herren:	Handicap-Index	Damen:	Handicap-Index
wei	+ bis -9,0	gelb	+ bis -6,5
gelb	-9,1 bis -18,0	blau	-6,6 bis -15,5
blau	-18,1 bis -27,0	rot	-15,6 bis -26,4
rot	-27,1 bis -36	orange	-26,5 bis -45
orange	-37 bis -45	grun	-46 bis -54 / PE
grun	-46 bis -54 / PE		

## Auf der Runde

- Bei einem evtl. Auflaufen von Spielern/Gruppen auf die Spielgruppe davor, bitte zu einer 4er-Gruppe - speziell am Wochenende oder Feiertage - zusammenschlieen, um den Spielfluss zu verbessern.
- Das berspringen von Lochern ist nur zulassig, wenn andere Spieler auf der regularen Runde in keiner Weise davon beeintrachtigt werden.
- Wenn - aus ubungszwecken - mit mehr als einem Ball gespielt wird, durfen dadurch keine anderen Spieler in ihrem Spiel aufgehalten, keine Greenkeeper bei ihrer Arbeit behindert oder das Spiel verzogert werden und um zusatzliche Pitchmarken zu vermeiden, durfen Gruns nur mit einem „ubungsball“ angespielt werden.

## Bagtag

- Alle Clubmitglieder sind verpflichtet, ihr Bagtag mit dem aktuellen Jahresaufkleber am Bag zu tragen, um Kontrollen der Marshalls zu erleichtern.
- Gastspieler haben das Greenfeeticket sichtbar am Bag zu tragen.

## Balle suchen in Teichen / Bachen

- Spieler sind berechtigt, ihren eigenen Ball zu „angeln“ (Suchzeit max. 3 Minuten).
- Verlorene Balle verbleiben im Teich, um die Boschung zu schonen und die Spielzeiten einzuhalten. Daher ist das „angeln“ fremder Balle zu vermeiden.

## Bekleidung

- Auf dem ubungsgelande und auf dem Platz ist golfubliche Kleidung bzw. adaquate Sportbekleidung zu tragen.
- Damen und Herren tragen Poloshirts mit Kragen.
- T-Shirts, Tragerhemden, Tops mit Spagettitragern sind nicht erlaubt.
- Ebenfalls sind Blue Jeans und Trainingsanzuge nicht erlaubt.
- Bitte tragen Sie Golfschuhe oder adaquate Sportschuhe (mit flachen Absatz).

## Benutzung E-Carts

- Fur die Vermietung der E-Carts gelten die Allgemeinen Geschaftsbedingungen (AGB) und die Hinweise fur die E-Cartnutzung, diese hangen im Clubhaus aus.
- Soweit befestigte Wege auf der Anlage vorhanden sind, **mussen** diese zwingend benutzt und durfen mit dem E-Cart nicht verlassen werden.
- Das hohe Rough nicht mit dem E-Cart befahren.

## Benutzung Trolleys

- Trolleys vor Betreten des Grüns in Richtung des nächsten Abschlags fahren.
- Fahren Sie mit Ihrem Trolley nicht über die Abschläge, Grüns oder Vorgrüns.
- Trolleys nicht zwischen Grün und Bunkern / Wasserhindernissen durchziehen oder abstellen, da dies Spielflächen sind.
- Soweit befestigte Wege auf der Anlage vorhanden sind, **müssen** diese zwingend benutzt und dürfen mit dem Trolley nicht verlassen werden.
- Das hohe Rough nicht mit dem Trolley befahren.

## Benutzung Wege

- Die angelegten Wege bzw. ausgemähten Wege auf der Anlage sind zu nutzen.
- Für **Carts und Trolleys besteht die Verpflichtung** die vorhandenen Wege zu nutzen.
- An der Spielbahn 9 bitte die Wege um das Clubhaus herum nutzen, um zum Abschlag der Spielbahn 10 zu gelangen.
- An der Spielbahn 18 bitte links vom Grün auf den Weg gehen. Und nicht zwischen Teich und Bunker oder über die Hügel hinter dem Grün gehen. Beides gehört zur Spielfläche. Die nachfolgenden Spieler werden es Ihnen danken.

## Betretungsverbot und Spielverbotszone

- Auf den Löchern 7, 8, 9, 13, 14, 15, 17 und 18 gelten behördlich vorgegebene „absolute Betretungsverbote“. Diese Spielverbotszonen dürfen nicht betreten werden.
- Die Bereiche sind mit roten Pfählen mit einer grünen Kappe gekennzeichnet.
- Verstöße werden in Wettspielen mit einer Disqualifikation geahndet, in Privatrunden wird ein Verstoß mit einer temporären Platzsperre belegt.

## Bunker

- Bunker möglichst von der flachen Seite her betreten.
- Im Bunker bitte immer den kürzesten Weg wählen.
- Wenn der Bunker betreten wird, muss die Fläche unverzüglich nach dem Schlag geharkt werden, um nachfolgenden Spielern das Spielen nicht zu erschweren.
- Um die Mäharbeiten zu erleichtern, sind die Bunkerharken immer komplett in den Bunker zu legen. Das Stielende ist dabei auf die dafür vorgesehene Harkenhalterung zu legen und der Stiel soll nicht über den Bunkerrand hinausragen.

## Caddy-Boxen

- Bitte auf Sauberkeit in den Boxen achten.
- Nasse Bags und Bekleidung nicht in den Boxen aufbewahren.
- Bitte keine Lebensmittel (z. B. Kekse, Obst, etc.) aufbewahren.
- In den Caddyboxen ist eine Steckdose vorhanden, diese darf aus Versicherungsgründen nicht durch einen Dreierstecker/Kabel verlängert werden.

## Divots

- Ausgeschlagene Grasnarben (Divots) sind sofort zurückzulegen und festzutreten, so dass sie wieder anwachsen können und nachfolgende Spieler nicht durch eine schlechte Balllage beeinträchtigt werden.
- Bei Probeschwüngen auf den Abschlägen sind Divots absolut zu vermeiden.

## Driving Range / Rangebälle / Übungsgrüns

- Die Rangebälle sind und bleiben Eigentum des Golfclubs und sind ausschließlich für die Nutzung auf der Driving Range vorgesehen.
- Es ist verboten, Rangebälle auf dem Platz oder dem Hickory Course zu verwenden.
- Das Sammeln von Bällen auf der Driving Range ist untersagt.

- Nicht genutzte Bälle verbleiben auf der Range.
- Rangebälle dürfen nicht in den Caddyboxen oder Fahrzeugen gelagert werden.
- Beachten Sie bitte die jeweiligen Hinweisschilder auf der Range oder den Übungsgrüns:  
 Übungsgrün Clubhaus = Chippen und Putten erlaubt.  
 Übungsgrün bei Tee 1 = nur Putten erlaubt.  
 Pitchinggrün = Rangebälle erlaubt, bitte danach aber wieder einsammeln.  
 Teeline = keine Abschläge vor der Teeline, Rasenabschläge nutzen.

## Durchspielen

- Wenn eine Spielgruppe durch langsames Spiel seine Position hinter dem Flight vor ihnen auf dem Platz nicht behaupten kann und um mehr als eine volle Spielbahn hinter den vorangehenden Spielern zurückbleibt, muss die Gruppe die nachfolgende Spielgruppe überholen lassen.
- Spieler, die einen Ball suchen, müssen nachfolgende Spieler unverzüglich überholen lassen, wenn der gesuchte Ball nicht gleich zu finden ist oder mehr als eine volle Spielbahn nach vorne frei ist.
- Ein Durchspielen muss mit deutlichen Handbewegungen angezeigt werden. Danach ist ein Weiterspielen erst hinter dem durchgelassenen Flight zulässig.
- Falls Sie sich noch auf der Bahn befinden, machen Sie die Bahn frei und suchen Sie Schutz am Rand der Bahn (hinter Bäumen, etc.)

## Fore (Warnruf)

- Auf allen Golfplätzen dieser Welt gilt ein laut gerufenes „FORE“ als Warnruf.
- Sofern Sie selbst einen Ball verziehen und andere Spieler gefährden könnten, rufen Sie als Warnruf laut „FORE“. Danach entschuldigen Sie sich bitte.
- Die Mitspieler sind grundsätzlich zu Warnruf verpflichtet.
- Wenn Sie selbst den Warnruf „FORE“ hören, gehen Sie in die Hocke und nehmen als Schutz die Arme über den Kopf.

## Gäste

- Gäste sind bei uns immer herzlich willkommen.
- Das Greenfee ist vor dem Spielbeginn zu bezahlen (Geschäftsstelle / Briefkasten).
- Wer nicht bezahlt, akzeptiert, dass bei einer Kontrolle das doppelte Greenfee fällig wird und im Wiederholungsfall eine Platzsperre ausgesprochen und der Heimatclub informiert wird.

## Greenkeeper

- Die Greenkeeper haben für notwendige Arbeiten auf dem Platz immer Vorrang und dies an jedem Tag der Woche, ggf. auch bei vorgabenwirksamen Wettspielen.
- Jeder Spieler hat sicherzustellen, dass Greenkeeper bei der Arbeit nicht gefährdet werden.
- Wer das Grün trotzdem anspielt, gefährdet die Gesundheit unserer Mitarbeiter und kann mit einer temporären Platzsperre belegt werden.

## Grün / Lochkanten und -fahne

- Legen / stellen Sie Ihr Golfbag nicht auf dem Grün ab.
- Flagge behutsam auf das Grün legen.
- Wenn mit Fahne geputtet wird, ist darauf zu achten, dass der Ball vorsichtig aus dem Loch entfernt wird, um die Lochkanten zu schonen.
- Das Entfernen des Balles mittels der Lochfahne ist unzulässig und zu vermeiden, um die Lochkanten nicht zu beschädigen.

## Hunde

- Das Mitbringen von Hunden ist auf der Anlage, mit Ausnahme des Parkplatzes und der Terrasse, nicht gestattet.

## Marshall

- Der Marshall übt das Hausrecht im Auftrag des Vorstands aus.
- Die Anweisungen der Marshalls sind jederzeit zu befolgen.
- Der Marshall ist berechtigt, einen Spielabbruch für den Tag anzuordnen.
- Grobe Verstöße gegen die Platzordnung / Etikette / Regeln meldet der Marshall an die Geschäftsstelle bzw. den Vorstand.

## Pitchmarken

- Erzeugte Pitchmarken (Einschlaglöcher von Bällen auf dem Grün) sind umgehend mit einer Pitchgabel auszubessern und mit dem Putter leicht anzudrücken.
- Eine Pitchgabel muss jeder Spieler verpflichtend bei sich tragen, daher gehört diese nicht in das Bag, sondern in eine Tasche der Golfbekleidung.

## Sauberkeit auf der Anlage

- Für den Müll stehen Müllbehälter zur Verfügung, bitte nicht die Tee-Becher – die für zerbrochene Tees und als Abschlagsmarkierung vorgesehen sind - dafür nutzen.
- Von Rauchern wird erwartet, ihre Zigarrenkippen oder Reste von Zigarren nicht einfach wegzuworfen und irgendwo auf dem Golfplatz zu entsorgen, sondern entsprechende Behältnisse dafür mitzuführen.

## Spieltempo / Richtzeiten / Ready-Golf

- Bei uns wird Ready-Golf praktiziert.
- Die Spielgeschwindigkeit ist im allgemeinen Interesse hoch (schnell) zu halten, damit möglichst viele Mitglieder und Gäste ihrem Hobby nachgehen können.
- Nachfolgende Spieler/Spielgruppen nicht aufhalten, wenn nach Bällen gesucht wird.
- Das Grün bitte zügig verlassen und die Scorekarte erst am nächsten Abschlag ausfüllen.
- Schnellere Spielergruppen immer durchspielen lassen.
- Folgende Richtzeiten für das Spielen von Löchern sollten eingehalten werden:

Gruppe	Par 3	Par 4	Par 5
Zweiball	10 Min.	12 Min.	14 Min.
Dreiball	12 Min.	14 Min.	16 Min.
Vierball	14 Min.	16 Min.	18 Min.

- Für die Absolvierung einer Runde sollten folgende Gesamtspielzeiten eingehalten werden:

Runde	Par	Zweiball	Dreiball	Vierball
1 - 9	36	1:48	2:06	2:24
10 - 18	36	1:48	2:06	2:24
1 - 18	72	3:36	4:12	4:48

## Technische Geräte

- Die Nutzung von Mobiltelefonen auf der Spielrunde ist nur in Ausnahmefällen (z. B. Notrufe, Arzt in Bereitschaft) gestattet.
- Mobiltelefone sind lautlos zu stellen (Flugmodus) und nur bei dringendem Bedarf ist der Vibrationsalarm zu aktivieren.

## Verstöße gegen die Platzordnung

- Bei Verstößen werden die betreffenden Mitglieder über die Geschäftsstelle/Clubmanager und unter Kenntnisnahme eines Vorstandsmitgliedes angeschrieben und ggf. Maßnahmen (z. B. Platzsperre etc.) festgelegt.

## Verhaltensvorschriften für Wettspiele (Ergänzend zu Regel 1.2 gilt):

Ein Fehlverhalten bzw. ein schwerwiegendes Fehlverhalten liegt vor, wenn gegen traditionell herausgebildete und allgemein anerkannte Verhaltensregeln beim Golfsport verstoßen wird.

Als Fehlverhalten kann insbesondere angesehen werden:

- Einen Schläger aus Ärger in den Boden zu schlagen bzw. den Schläger oder Einrichtungen des Platzes zu beschädigen.
- Einen Schläger zu werfen.
- Einen anderen Spieler während des Schlags durch Unachtsamkeit abzulenken.
- Während der Runde Alkohol zu konsumieren (gilt nur, wenn in Ausschreibung festgelegt).

Strafe für Verstoß:

Erster Verstoß – **Ein Strafschlag** (im Lochspiel und Zählspiel)

Zweiter Verstoß – **Grundstrafe** (Lochspiel = Lochverlust, Zählspiel = 2 Strafschläge)

Dritter Verstoß – **Disqualifikation**

Als schwerwiegendes Fehlverhalten kann insbesondere angesehen werden:

- Absichtlich ein Grün erheblich zu beschädigen
- Abschlagmarkierungen (Ausnahme: Regel 6.2b (4)) oder Auspfähle zu versetzen
- Einen Schläger in Richtung einer anderen Person zu werfen
- Einen anderen Spieler absichtlich während seines Schlags abzulenken
- Verwendung von vulgären oder beleidigenden Ausdrücken/Gesten gegenüber Mitspielern oder Funktionsträgern
- Personen zu gefährden oder zu verletzen
- Betreten der Spielverbotszonen (durch rote Pfähle mit grünem Top gekennzeichnet), in denen „**absolute Betretungsverbote**“ gelten.

Strafe für Verstoß: **Disqualifikation**

Die Strafe für ein schwerwiegendes Fehlverhalten wird ggf. auch nach dem Turnier von der Spielleitung verhängt.