

Matchplay Ausschreibung 2023

Kontaktaufnahme/ Spieldatum

Es liegt in der Verantwortung beider Spieler, so schnell wie möglich Kontakt aufzunehmen und sich gemeinsam auf den Spielort sowie den Tag und die Startzeit zu einigen. Falls ein Spieler aus irgendeinem Grund verhindert ist, sollte er einen Nichtantritt erklären. Kommt es zwischen den beiden Spielern bis zum Abschluss der Runde (gemäß Ausschreibung) zu keinem Matchplay, wird der Sieger durch die Spielleitung bzw. den Verantwortlichen per Los ermittelt.

Errechnung der Vorgabe für den Spieler mit dem höheren Handicap

Es wird mit 3/4- Vorgabe gespielt.

Beispiel: 3/4- Vorgabe: Spieler A hat Spielvorgabe 18, Spieler B hat Spielvorgabe 11.

Spieler A erhält die errechnete Vorgabe von $18-11 = 7$ -mal $\frac{3}{4} =$ sind 5.25 ergibt 5.

Dies bedeutet also, dass Spieler B ohne Vorgabe spielt und Spieler A an den Löchern mit Vorgabeverteilung 1 bis 5 jeweils einen Schlag mehr hat.

Score und Eintrag ins Tableau

Gespielt werden 18 Loch (bzw 9 Loch). Es ist nicht notwendig, eine Scorekarte zu führen. Man zählt einfach 1 up, all square, 1 down etc. Ein Spiel ist beendet, wenn ein Spieler mehr Löcher up ist, als noch zu spielen sind. Ist z.B. Spieler B 3 Löcher vor, bei nur noch 2 zu spielenden Löchern, lautet das Resultat 3/2. Der Sieger wird mit dem Resultat 3/2 ins Tableau eingetragen. Steht es nach 18 Loch unentschieden, muss beim 1. Abschlag weitergespielt werden (ohne weitere Schlagvorgabe), solange bis einen Spieler ein Loch gewinnen kann (Sudden Death Mode). Nötigenfalls kann hierfür auch ein neuer Termin (innerhalb der Rundenfrist) vereinbart werden. Das Ergebnis ist vom Sieger schnellstmöglich, jedoch spätestens 2 Tage nach dem Ende der jeweiligen Runde an das Clubsekretariat zu melden.

Regeln

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln für Lochwettspiele.

Es sind die Regelunterschiede beim Lochwettspiel zu beachten, insbesondere Regel 2. Der wesentliche Unterschied in den Regeln liegt in der Behandlung von Strafen bei Regelverstoß. Im Zählspiel werden Strafen einfach dem Score hinzugezählt, beim Matchplay führt es mit wenigen Ausnahmen zu Lochverlust.